

# Vi sætter retning for kulturen i Svendborg

## Kulturløftet 2.0. - Fantastiske fornemmelser

<b>Kulturspor 6 - Demokratisering af kulturarven</b>	
Beskrivelse	<p>Projektet vil bruge Svendborgs rige kulturarv til at udvikle kommunen og udbygge både borgere og gæsters opfattelse af Svendborg som et særligt sted. Allerede via Svendborgs kulturkanon er der sat fokus på, hvad Svendborg definerer som særlig vigtig kulturarv. Gennem dette projekt skal museerne og arkiverne få flere borgere til engagere sig i kulturarven og dermed udbrede følelsen af kulturelt medborgerskab. Der skal sætte fokus på at udbrede kulturarven bredt, både geografisk og socialt, for at sikre viden, lokal identitet, forståelse og relevans for kommunens borgere. Men projektet skal også sætte spot på værdien af museernes kompetencer i forhold til, at kulturarven kan levere sundhed, inklusion og rehabilitering, som Naturama og Danmarks forsorgsmuseum allerede demonstrerer.</p>
Parter	Kommunen, museer, arkiver, kulturinstitutioner.
Projektansvar	Der skal nedsættes en arbejdsgruppe med deltagelse af kommune, museer og arkiver med henblik på projektets bearbejdning og endelige udformning. Svendborg Museum har tovholderfunktionen.
Bemærkninger	Projektets økonomi skal afklares nærmere.
Effekter	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Overbygning på Svendborgs Kulturkanon</li> <li>• Udbygning af kommunens eksisterende førerstilling inden for samskabelse og borgerinddragelse</li> <li>• Stor involvering af lokalområderne</li> <li>• Skabelse af en fælles platform af historisk bevidsthed om kulturarven, hvorfra nye initiativer udvikles</li> <li>• Udvikling og synliggørelse af Kulturarvens sociale og sundhedsfremmende potentiale</li> </ul>
Strategiske mål	<p>Kulturarven skal bringes i spil for at danne hele mennesker:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ånd – kulturarv giver begejstring og stolthed. Nyt og stærkt samarbejde mellem faglighed og folkelighed</li> <li>• Sted – en kommune har mange "steder" med hver sin kulturarv. Museer og arkiver skal samarbejde med lokale borgere om at skabe flere lokale historier</li> <li>• Dannelse – kulturarv skaber social forandring. Den skal udbredes bredt til alle borgere uanset baggrund</li> <li>• Krop – kulturarvsarbejde er sundt. Det skal bringes i spil som helbredende faktor</li> </ul> <p>Integrering af projektets elementer om brug af kulturarven som sundhed i "Sundhed i Svendborg" og i socialpolitikken.</p>

# Vi sætter retning for kulturen i Svendborg

## Kulturløftet 2.0. - Fantastiske fornemmelser

<b>Handleplan for Demokratisering af kulturarven</b>	
<b>Aktivitet</b> Hvad skal der ske	Museerne og arkiverne skal få flere borgere til at engagere sig aktivt i kulturarven og dermed udbrede følelsen af kulturelt medborgerskab. Projektet skal endvidere sætte spot på værdien af museernes kompetencer i forhold til, at kulturarven kan levere sundhed, inklusion og rehabilitering.
<b>Handling</b> Hvordan skal det ske	Der skal nedsættes en arbejdsgruppe med deltagelse af Kultur og Fritid, museer og arkiver. Gruppen skal udarbejde forslag til konkrete aktiviteter og prøvehandlinger. Aktiviteterne skal have et særligt fokus på både geografisk og social bredde i form af samskabelse og borgerinddragelse.
<b>Ansvarlig</b> Hvem har ansvaret	Svendborg Museum
<b>Tid</b> Hvornår startes op	4. kvartal 2019